



## Dino Cup Normandie – Tournoi Rocket League 3v3

### 1. Présentation

- 1.1 Le tournoi est un tournoi BYOD (chaque participant ramène son propre setup) sur le jeu Rocket League sur PC, PS4, PS5, XboxOne, Xbox Series et Nintendo Switch en 3v3, pour 16 équipes de 3 joueurs.
- 1.2 Il a lieu le samedi 18 novembre de 11h à 20h et le top 3 a lieu le dimanche 19 novembre de 11h à 16h, à l'Espace Culturel de Villare, 26 rue du Général de Gaulle 14640 VILLERS-SUR-MER. (un logement le samedi soir est offert pour les 3 équipes qualifiées le dimanche).
- 1.3 La finale du tournoi sera diffusée sur la chaîne Twitch de l'Esport Club Normandie : <https://www.twitch.tv/esportclubnormandie>
- 1.4 Le suivi du tournoi se fera par les organisateurs du tournoi sur place.
- 1.5 Les organisateurs du tournoi seront disponibles au stand de gestion du tournoi indiqué sur place.
- 1.6 Le tournoi est composé d'une phase de groupes et d'une phase finale.
- 1.7 L'inscription au tournoi vaut pour acceptation du présent règlement.

### 2. Inscriptions

- 2.1 16 équipes de 3 joueurs au maximum peuvent être inscrits pour le tournoi.
- 2.2 Les organisateurs se réservent le droit de refuser une inscription.
- 2.3 Les inscriptions sont ouvertes aux joueurs de tout niveau.
- 2.4 Les joueurs doivent être âgés d'au moins 12 ans pour participer au tournoi.
- 2.5 Le droit d'entrée au tournoi est de 10€ par joueur, soit 30€ par équipe.
- 2.6 Pour inscrire une équipe au tournoi, le capitaine de l'équipe doit remplir le formulaire suivant : <https://www.helloasso.com/associations/esport-club-normandie/evenements/dino-cup-normandie>
- 2.7 Dans le cas de l'inscription d'un mineur, une autorisation parentale est nécessaire, et à renvoyer par mail à [contact@ecnormandie.gg](mailto:contact@ecnormandie.gg) ou à ramener le jour du tournoi. Elle est disponible ici : <https://nextcloud.ecnormandie.gg/index.php/s/ccn3soH4TLfnFCF>  
L'autorisation parentale et les cartes d'identité sont des obligations légales dues à la présence d'un cash-prize.
- 2.8 Une fois votre inscription effectuée, vous pouvez rejoindre le Discord du tournoi : <https://discord.gg/kBg75NPXc>
- 2.9 Chaque capitaine d'équipe sera averti par un organisateur du tournoi de la validation de son inscription.
- 2.10 Les inscriptions seront clôturées le 15/11 à 23h, ou lorsque la liste d'inscription sera complète.
- 2.11 Le jour du tournoi, les participants devront faire valider leur participation sur place auprès des organisateurs du tournoi au + tard le 18/11 à 11h30.
- 2.12 Le MMR d'un joueur utilisé pour le tournoi est son MMR le + élevé en standard et double lors de l'inscription.
- 2.13 Le MMR d'une équipe utilisé pour le tournoi est établi en calculant la moyenne des MMR de chaque joueur.
- 2.14 Le seeding est établi en fonction du MMR de chaque équipe.

### 3. Déroulement

- 3.1 Le seed du tournoi et le tirage au sort seront annoncés par les organisateurs du tournoi le 18/11 à 12h.
- 3.2 Début du 1<sup>er</sup> match le 18/11 à 12h.
- 3.3 Les informations des matchs seront annoncées par les organisateurs du tournoi.
- 3.4 Toutes les annonces du tournoi seront également disponibles sur la page du tournoi : <https://play.toornament.com/fr/tournaments/7188058222955659264/>
- 3.5 En cas de demande de délai de la part d'un capitaine d'équipe faite auprès des organisateurs du tournoi, la demande sera examinée, et pourra être acceptée ou refusée sur libre appréciation des organisateurs du tournoi.



# ESPORT CLUB NORMANDIE

contact@ecnormandie.gg  
Hôtel de ville  
Place Jean Jaurès  
76320 CAUDEBEC-LÈS-ELBEUF  
RNA : W763017860  
SIRET : 848 903 696 00021  
APE : 9499Z

- 3.6 Au bout de 5 minutes de retard à une manche sans demande de délai formulée, ou en cas de demande refusée, l'équipe se verra perdre la manche 3-0.
- 3.7 A partir de 2 manches perdues pour cause de retard, les organisateurs du tournoi se réservent le droit de prononcer la disqualification de l'équipe du tournoi.
- 3.8 A la fin du match, les joueurs doivent laisser le jeu sur l'écran de résultat tant que le score n'a pas été validé par un organisateur du tournoi.
- 3.9 En cas d'abandon ou d'exclusion d'une équipe, toutes ses manches restant à jouer sont indiquées comme perdues 3-0.
- 3.10 Tout comportement déviant (insultes, propos offensants de n'importe quelle forme que ce soit, conduite anti-sportive) sera sanctionné d'un carton jaune, ou d'une exclusion de l'équipe en cas de récurrence, sur libre appréciation des organisateurs.
- 3.11 Pour toute question relative au tournoi (organisation, arbitrage, informations) les organisateurs du tournoi sont à disposition des joueurs.
- 3.12 Les participants doivent ramener leur setup de jeu complet (device, écran, contrôleur, multiprise, câble ethernet).
- 3.13 Les spectateurs sont autorisés pour les matchs, sur accord des 2 équipes (La demande avec le pseudo ingame du spectateur, et l'accord ou le refus de l'équipe adverse, doivent être communiqués aux organisateurs du tournoi).
- 3.14 Si un spectateur pénètre sur le terrain durant le match, l'équipe responsable du spectateur perd la manche 3-0.

## 4. Phase de Groupes

- 4.1 Début de la phase de Groupes le 18/11 à 12h.
- 4.2 Les participants sont répartis en 4 groupes de 4 équipes.
- 4.3 Chaque participant affronte tous les participants de son groupe 2 fois.
- 4.4 Les matchs se disputent en Bo3 (2 manches gagnantes).
- 4.5 Victoire : 3 pts / Défaite : 0 pt
- 4.6 Critères de classement :
  - 1- Nombre de points général
  - 2- Nombre de points confrontations directes
  - 3- Différence de buts confrontations directes
  - 4- Buts marqués confrontation directes
  - 5- Différence de buts général
  - 6- Buts marqués général
  - 7- Fair Play
  - 8- Match de départage en Bo1
- 4.7 1er et 2e qualifiés pour la Phase Finale (un 1er affrontera un 2e d'un autre groupe)

## 5. Phase Finale

- 5.1 Début de la Phase Finale après la phase de groupes.
- 5.2 Matchs à double élimination (les vainqueurs d'un match accèdent au tour suivant de leur bracket, les perdants d'un match en Winner Bracket sont reversés en Loser Bracket, les perdants d'un match en Loser Bracket sont éliminés du tournoi).
- 5.3 Les matchs se disputent en Bo5 (3 manches gagnantes).
- 5.4 Début des finales du Winner Bracket et du Loser Bracket le 19/11 à 11h, en Bo5 (3 manches gagnantes).

## 6. Grande Finale :

- 6.1 Début de la Grande Finale le 19/11 à 14h.



# ESPORT CLUB NORMANDIE

contact@ecnormandie.gg  
Hôtel de ville  
Place Jean Jaurès  
76320 CAUDEBEC-LÈS-ELBEUF  
RNA : W763017860  
SIRET : 848 903 696 00021  
APE : 9499Z

- 6.2 Le vainqueur du Winner Bracket doit gagner 1 match.
- 6.3 Le vainqueur du Loser Bracket doit gagner 2 matchs.
- 6.4 Les matchs se disputent en Bo5 (3 manches gagnantes)

## 7. Paramètres de jeu

- 7.1 Parties personnalisées > Match privé
- 7.2 Mode de jeu : Footcar
- 7.3 Arène : Stade DFH
- 7.4 Taille de l'équipe : 3v3
- 7.5 Difficulté des bots : Pas de bots
- 7.6 Région : Europe
- 7.7 Rejoignable par : Nom / Mot de passe
- 7.8 Paramètres d'équipe par défaut
- 7.9 Paramètres des mutateurs par défaut

## 8. Classement

- 8.1 1er : Vainqueur de la Grande Finale
- 8.2 2e : Perdant de la Grande Finale
- 8.3 3e : Perdant de la Finale du Loser Bracket
- 8.4 4e : Perdant de la 1/2 Finale du Loser Bracket

## 9. Récompenses

- 9.1 Les récompenses seront remises sur place après l'annonce du classement final du tournoi.
- 9.2 Un RIB ou un compte Paypal, ainsi qu'une carte d'identité, seront demandés par les organisateurs du tournoi aux joueurs concernés afin de procéder au versement.
- 9.3 Le cash-prise sera versé dans un délai de 90 jours maximum à compter de l'annonce du résultat final du tournoi.
- 9.4 Un joueur déclarant forfait ou étant disqualifié du tournoi peut se voir retirer ses gains en fonction de la gravité de la situation.
- 9.5 Les récompenses seront réparties comme suit à l'issue du tournoi, si le nombre maximum de joueurs est atteint :
  - 9.5.1 1<sup>er</sup> : 600 €
  - 9.5.2 2<sup>e</sup> : 250 €
  - 9.5.3 3<sup>e</sup> : 120 €
  - 9.5.4 4<sup>e</sup> : 30 €

## 10. Situations exceptionnelles

- 10.1 Toute situation exceptionnelle non prévue par le présent règlement imposera aux organisateurs du tournoi de prendre des mesures en conséquence. Durant toute la durée du tournoi, toute décision prise par les organisateurs du tournoi et communiquée aux joueurs ne pourra être soumise à contestation.
- 10.2 Cependant, une réclamation peut être déposée par les joueurs auprès des organisateurs du tournoi. Cette réclamation pourra être étudiée selon la volonté des organisateurs du tournoi.

Merci à tous pour la participation à ce tournoi.  
Nous espérons que vous passerez une agréable compétition.